GHOULS 'N' GHOSTS™

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128 Cassette
Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys simultaneously. Press **PLAY** on the cassette deck then follow on screen prompts.

CBM 64/128 Disk
Type **LOAD"*",8,1** and press **RETURN**, then follow on screen prompts.

Spectrum 48K Cassette
Type **LOAD""** and press **ENTER**, then press **PLAY** on the cassette deck.

Spectrum +2/+3
Press **ENTER**. The game will load and run automatically.

Amstrad CPC Cassette
Press **CTRL** and small **ENTER** keys simultaneously then press **PLAY** on the cassette deck.

Amstrad CPC Disk
Type **RUN"DISK** and press **ENTER**, the game will then load and run automatically.

Atari ST
Insert disk into drive and switch on computer, the game will then load and run automatically.

CBM Amiga
Switch on the computer and insert the game disk, the game will then load and run automatically.

IMPORTANT:– Spectrum 48K/Amstrad CPC Cassette Users
You will be prompted to reset the tape counter on your cassette deck at the beginning of level 1. Should a tape loading error occur while loading any of the levels, rewind and reload from the beginning of the data blocks for that particular level.

For your convenience we have included the following grid:–

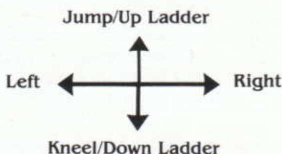
Level 1	000
Level 2	
Level 3	
Level 4	
Level 5	

SCENARIO

Can you help Arthur in his quest to rescue Princess Hus? Five pulsating levels of heart stopping action where formidable opponents block your way.

CONTROLS

Joystick Controls
To fire down, Jump and pull down together with a press of the **FIRE** button.



CBM 64/128
Joystick in port #**2**.

Keyboard Controls
SPECTRUM

SPACE BAR	Toggles between title pages.
0	Starts game.
1	Keyboard or Joystick selection.

CAPS SHIFT + SPACE (48K)	Pause.
BREAK KEY (128K)	Pause.

After pressing **1**, choose the control method you prefer.

AMSTRAD

Keys are user definable, press **1** to choose your keys.
Press **2** and the joystick will become active.
By default, control is by joystick.
Press **3** or **FIRE** to start game.
To pause game press the **ESC**, pressing **ESC** twice will abort the game.

CBM 64/128

Q	Quit.
COMMODORE KEY	Pause/Unpause.

ATARI ST & CBM AMIGA

F1	Pause.
F2	Music on/off, Sound FX on/off.
F10	Abort game.

SPECIAL WEAPONS

When the player finds a special weapon (these are found in chests) this can be activated by holding down the **FIRE** button/key until the indicator on the status panel lights up fully, and then releasing the **FIRE** button/key.

CONTINUE OPTION

When the player has lost all of his lives, he will be given the option to continue from where he left off, this option will be available for a limited number of times (the number of 'continues' will vary from format to format).

Manufactured and distributed under license by U.S. GOLD LIMITED, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.
Telephone: 021 625 3388.

GHOULS 'N' GHOSTS™

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64/128 Cassetta

Premi contemporaneamente i tasti **SHIFT** e **RUN/STOP**. Premi **PLAY** sul registratore e poi segui le indicazioni sullo schermo.

CBM 64/128 Dischetto

Batti **LOAD"*",8,1** e premi **RETURN**, poi segui le indicazioni sullo schermo.

Spectrum 48K Cassetta

Batti **LOAD""** e premi **INVIO**, poi premi **PLAY** sul registratore.

Spectrum +2/+3

Premi **INVIO**. Il gioco si carica e gira automaticamente.

Amstrad CPC Cassetta

Premi contemporaneamente **CTRL** e **INVIO** piccolo, poi premi **PLAY** sul registratore.

Amstrad CPC Dischetto

Batti **RUN"DISK** e premi **INVIO**. Il gioco si carica e gira automaticamente.

Atari ST

Inserisci il dischetto nel drive e accendi il computer, il gioco si carica e gira automaticamente.

CBM Amiga

Accendi il computer e inserisci il dischetto programma. Il gioco si carica e gira automaticamente.

ATTENZIONE: Utenti Spectrum 48K/Amstrad CPC Cassetta
All'inizio del Livello 1 appare il sollecito a resettare il contagiri del registratore. Qualora si verificassero degli errori di caricamento di uno dei livelli, riavvolgere e ricaricare dall'inizio dei blocchi di dati di quel particolare livello.

Per maggiore convenienza, abbiamo incluso la griglia sequente:

Livello 1	000
Livello 2	
Livello 3	
Livello 4	
Livello 5	

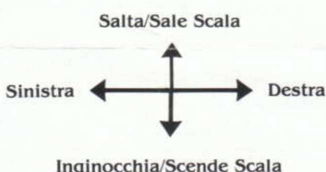
SCENARIO

Ce la fai ad assistere Arthur nel suo tentativo di salvare la Principessa Hus? Cinque concitati livelli di azione al cardiopalma, dove formidabili avversari ti sbarrano la strada.

CONTROLLI

Controlli Joystick

Per sparare in basso, salta e tira in basso unitamente a premere il bottone di **FUOCO**.



CBM 64/128
Joystick nella porta #2.

Controlli Tastiera

SPECTRUM

BARRA	Scambia tra le pagine di testa.
0	Inizia il gioco.
1	Selezione tastiera o joystick.
CAPS SHIFT + BARRA (48K)	Pausa.
Tasto BREAK (128K)	Pausa.

Dopo aver premuto **1** scegli il controllo che preferisci.

AMSTRAD
I tasti sono ridefinibili dall'utente; premi **1** per scegliere i tasti.
Premi **2** e il joystick si attiva.
In default, il controllo viene dato dal joystick.
Premi **3** o **FUOCO** per iniziare il gioco.
Per fare la pausa, premi **ESC**. Premendolo due volte, abortisci il gioco.

CBM 64/128

Q	Abbandona.
Tasto COMMODORE	Pausa/Ripresa.

ATARI ST/CBM AMIGA

F1	Pausa.
F2	Musica/Effetti Sonori Accesi/Spenti.
F10	Abortisce il gioco.

ARMI SPECIALI

Quando il giocatore trova delle armi speciali (queste si trovano nelle casse), queste possono essere attivate tenendo schiacciato il bottone di **FUOCO**/tasto fino a che l'indicatore sul quadro di situazione non si accende completamente, e poi rilasciando il bottone di **FUOCO**/tasto.

OPZIONE PROSEGUIMENTO

Quando hai perso tutte le tue vite, ti viene data l'opzione di proseguire da dove hai lasciato. Questa opzione è disponibile solo per un limitato numero di volte (il numero di 'proseguimenti' varia da formato a formato).

Prodotto e distribuito su licenza dalla U.S. GOLD LIMITED, Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 0211 625 3388.

GHOULS 'N' GHOSTS™

LADEANWEISUNGEN

CBM 64/128 Kassette
Die **SHIFT**- und **RUN/STOP**-Tasten gleichzeitig drücken. **PLAY** auf dem Kassettenrecorder drücken und dann den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

CBM 64/128 Diskette
LOAD"*",8,1 eintippen und auf **RETURN** drücken, dann den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

Spectrum 48K Kassette
LOAD eintippen und auf **ENTER** drücken, dann **PLAY** auf dem Kassettenrecorder.

Spectrum +2/+3
Auf **ENTER** drücken. Das Spiel lädt sich dann und läuft automatisch.

Schneider CPC Kassette
CTRL und gleichzeitig die kleine **ENTER**-Taste drücken, dann **PLAY** auf dem Kassettenrecorder.

Schneider CPC Diskette
RUN"DISK eintippen und auf **ENTER** drücken. Das Spiel lädt sich dann und läuft automatisch.

Atari ST
Diskette ins Laufwerk einführen und den Computer anschalten. Das Spiel lädt sich dann und läuft automatisch.

CBM Amiga
Den Computer anschalten und die Spieldiskette einführen. Das Spiel lädt sich dann und läuft automatisch.

WICHTIG: An Spectrum 48K- und Schneiderbenutzer mit Kassetten.
Sie werden aufgefordert, Den Zähler zum Anfang von Level 1 zurückzuspulen. Sollten Sie beim Laden eines Levels irgendwie auf Schwierigkeiten geraten, dann wiederholen Sie den Ladevorgang der Datenblöcke für den entsprechenden Level.

Um Ihnen dabei zu helfen, haben wir das folgende Raster beigefügt:

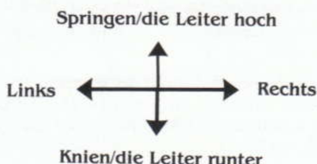
Level 1	000
Level 2	
Level 3	
Level 4	
Level 5	

SZENARIO

Können Sie Arthur bei seiner Mission unterstützen, wo er die Prinzessin Hus befreien muß? Fünf spannende Levels voller atembreaubender Action, wo kräftige Gegner alles unternehmen, um Ihnen den Weg zu sperren.

STEUERUNG

Tastatursteuerung
Um nach unten zu feuern, springen Sie hoch und ziehen Sie gleichzeitig nach unten durch Drücken auf den **FEUERKNOPF**.



CBM 64/128
Joystick in Anschluß #2.

SPECTRUM

LEERTASTE	Schaltet zwischen Titelseiten.
0	Startet das Spiel.
1	Wählt zwischen Tastatur und Joystick.

CAPS SHIFT + LEERTASTE (48K)	Pause.
BREAK-TASTE (128K)	Pause.

Nachdem Sie auf **1** gedrückt haben, wählen Sie die beliebige Steuerung.

SCHNEIDER
Die Tasten sind definierbar. Auf **1** drücken, um Tasten zu wählen.
Auf **2** drücken, um den Joystick zu aktivieren.
Urpsrüngliche Steuerung ist für Joystick gesetzt.
Auf **3** drücken, um das Spiel zu starten.
Auf **ESC** drücken, um das Spiel anzuhalten, nochmaliges drücken der **ESC**-Taste bricht das Spiel ab.

CBM 64/128

Q	Spiel abbrechen.
COMMODORE-Taste	Pause/Weiterspielen.

ATAR ST & AMIGA

F1	Pause.
F2	Musik an/aus, Sound-Effekte an/aus.
F10	Spiel abbrechen.

SPEZIALWAFFEN

Wenn der Spieler Spezialwaffen entdeckt (sie befinden sich in den Kisten), können diese aktiviert werden, indem man den **FEUERKNOPF** (oder Taste) gedrückt hält, bis die Anzeige auf dem Statusbrett voll aufleuchtet, und ihn (sie) dann wieder losläßt.

'CONTINUE'-OPTION

Hat der Spieler alle seine Leben verloren, so wird ihm die Möglichkeit geboten, von derselben Stelle weiterzuspielen. Diese Option läßt sich nicht unbegrenzt wiederholen und die Anzahl der möglichen 'Wiederholungen' variiert zwischen den verschiedenen Formaten.

Hergestellt und verteilt in Lizenz von U.S. GOLD LIMITED, Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Telefon: 021 625 3388.

GHOULS 'N' GHOSTS™

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

CBM 64/128 Cassette

Appuyez sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP** en même temps. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone puis suivez les instructions sur écran.

CBM 64/128 Disquette

Tapez **LOAD"*",8,1** et appuyez sur **RETURN** puis suivez les instructions sur écran.

Spectrum 48 Cassette

Tapez **LOAD""** et appuyez sur **ENTER** puis appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone.

Spectrum +2/+3

Appuyez sur **ENTER** et le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

Amstrad CPC Cassette

Appuyez sur **CTRL** et la petite touche **ENTER** en même temps puis appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone.

Amstrad CPC Disquette

Tapez **RUN"DISK** et appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

Atari ST

Introduisez la disquette dans le lecteur at allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

CBM Amiga

Allumez l'ordinateur, introduisez la disquette de jeu et le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

IMPORTANT: Utilisateurs de Spectrum 48K/Amstrad CPC Cassette

On vous demandera de remettre votre compteur au début du niveau 1. Si pendant le chargement d'un niveau quelconque, une erreur de chargement venait à se produire, réembobinez et rechargez à partir du début des blocs de données correspondant à ce niveau particulier.

Par soucis de commodité, nous avons incorporé la grille suivante:

Niveau 1	000
Niveau 2	
Niveau 3	
Niveau 4	
Niveau 5	

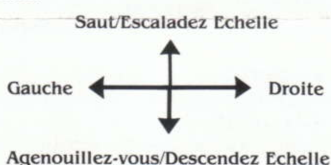
SCENARIO

Pouvez-vous aider Arthur à libérer la Princesse Hus? Cinq niveaux d'action palpitante dans lesquels vous aurez à affronter de redoutables adversaires.

LES COMMANDES

Commandes de Manche à Balai

Pour faire feu vers le bas, sautez et tirez vers le bas en tenant le bouton feu enfoncé.



CBM 64/128

Manche à balai branché sur entrée #2.

Commandes de Clavier

SPECTRUM

BARRE d'ESPACEMENT	Permute entre les pages des titres.
0	Fait commencer le jeu.
1	Sélection de clavier ou manche à balai.
CAPS SHIFT + ESPACEMENT (48K)	Pause
Touche BREAK (128K)	

Après avoir appuyé sur **1**, choisissez le moyen de contrôle que vous préférez.

AMSTRAD

Les touches sont définissables par l'utilisateur. Appuyez sur **1** pour choisir vos touches.
Appuyez sur **2** et la manche à balai sera activé.
Par défaut, le contrôle se fait par manche à balai.
Appuyez sur **3** ou sur **FEU** pour commencer le jeu.
Pour mettre le jeu en pause, appuyez sur **ESC**. En appuyant sur **ESC** deux fois, vous avortez le jeu.

CBM 64/128

Q	Quittez.
Touche COMMODORE	Pause/Reprise.

ATARI ST & AMIGA

F1	Pause.
F2	Musique, Effets Sonores, En/Hors fonction.
F10	Avortez le jeu.

ARMES SPECIALES

Quand le joueur découvre une arme spéciale (ces armes se trouvant dans des coffres), elle peut être activée en tenant le bouton/touche **FEU** enfoncé jusqu'à ce que l'indicateur situé sur le panneau des statut soit entièrement illuminé, puis en relâchant le bouton/la touche.

OPTION CONTINUE

Après que le joueur ait perdu toutes ses vies, on lui donnera l'option de reprendre le jeu là où il l'a laissé. Cette option ne sera disponible qu'un certain nombre de fois (le nombre de "continue" variera de format en format).

Fabriqué et distribué sous licence par U.S. GOLD LIMITED, Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Téléphone 021 625 3388.